



## Turnierausschreibung

# Bahn 12 Opening Turnier

Ostermontag 06. April 2026

**Bingo-Bango-Bongo** Wertung auf den **Bahnen 10-18**

Jede Spielergruppe (Flight) spielt an **jedem Loch** um **drei zu vergebende Punkte**. Es gewinnt, wer auf 9 Loch die meisten Punkte sammelt (max. mögl.: 27).

**Bingo:** Den ersten Punkt an einem Loch erhält, wessen Ball **zuerst auf dem Grün** liegt.

**Bango:** Den zweiten Punkt erhält, wer am **nächsten zur Fahne** liegt, nachdem alle aus der Spielergruppe das Grün erreicht haben.

**Bongo:** Den dritten Punkt erhält, wer **zuerst einlocht**.

Es gilt die **regelkonformen Spielreihenfolge** (Kein Ready-Golf). Wer am weitesten von der Fahne entfernt liegt, ist grundsätzlich zuerst an der Reihe. Weiterhin gilt ein „**Maximum Score**“ von **12 Schlägen pro Loch**

**Abschläge:** Herren: **gelb**, Damen: **rot**

**Meldeschluss:** Sonntag, 05. April - 12:00 Uhr

**Start:** Kanonenstart um 12:30 Uhr

**Startgeld:** **10 Euro**  
Gäste zuzügl. Greenfee (9 Loch)

**Preise:** 1. - 3. Platz (höchste Summe der gesammelten Punkte)

**Sonderpreise:** Mission Osterhase

**Flights:** Sonntag, 05. April, ab 17:00 Uhr per SMS Service

**Spilleitung:** Frank Gerhard, Siegfried Streckhardt, George Staples

Teilnahmeberechtigt sind alle Golferinnen und Golfer mit Platzurlaubnis. Das Wettspiel ist 15 min nach Abschluss der Siegerehrung und dem Aushang der Ergebnisse beendet. Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln (einschließlich Amateurstatut) des DGV, der Rahmenausschreibung und den Platzregeln des KHGC. Das Wettspiel ist nicht handicaprelevant. Ausschreibungsänderungen durch die Spilleitung sind bis zum Meldeschluss vorbehalten.



Kompakt und verständlich erklärt...

## Bingo - Bango - Bongo

...ist eine spannende Spielvariante, bei der an jedem Loch drei Punkte für verschiedene Erfolge vergeben werden. Hier spielt das Handicap eines Spielers keine Rolle, denn die an einem Loch gespielten Scores werden gar nicht gezählt. Ähnlich dem Lochspiel **spielen die Spieler einer Spielergruppe vor und auf dem Grün direkt gegeneinander.**

Eine zentrale Bedingung dieses Spiels ist, dass alle Spieler in der nach den **Regeln vorgeschriebenen Reihenfolge** spielen. Der Ball, der am weitesten von der Fahne entfernt liegt, ist zu spielen. (kein Ready-Golf und kein „mal schnell fertig machen“)

An jedem gespielten Loch können **Punkte für folgende Erfolge** gewonnen werden:

**BINGO-PUNKT:** Diesen Punkt erhält der Spieler, der **zuerst das Grün trifft**. (d.h. der Ball kommt auf dem Grün zur Ruhe).

Wenn auf einem Loch mehrere erste Abschlüsse das Grün finden, erhält jeder dieser Spieler einen Bingo-Punkt, unabhängig von der Abschlagreihenfolge.

**BANGO-PUNKT:** Diesen Punkt erhält der Spieler, dessen Ball **am nächsten zur Fahne** liegt, nachdem alle Bälle der Spielergruppe auf dem Grün zur Ruhe gekommen sind.

Ein Ball, der noch außerhalb des Grüns liegt, wird immer vor einem Ball gespielt, der bereits auf dem Grün liegt, auch wenn der Ball auf dem Grün weiter von der Fahne entfernt liegt.

**BONGO-PUNKT:** Diesen Punkt erhält der Spieler, der **zuerst einlocht**. Alle anderen Bälle werden dann aufgehoben und es wird das nächste Loch gespielt.

Wenn es einem Spieler **gelingt, von außerhalb des Grüns einzulochen:**

- und noch kein anderer Ball der Gruppe auf dem Grün zur Ruhe kam, dann erhält der Spieler alle drei Punkte (Bingo-, Bango- und Bongo-Punkt)
- aber bereits ein Ball auf dem Grün liegt (Bingo), dann erhält der Spieler zwei Punkte (Bango- und Bongo-Punkt)

Bälle, die dann noch außerhalb des Grüns liegen, dürfen danach noch bis auf das Grün gespielt werden, da diese einen zusätzlichen Bango-Punkt gewinnen könnten, nämlich dann, wenn es ebenfalls gelingt, den Ball an diesem Grün von außen einzulochen. (Zwei oder mehr Bälle mit Abstand 0 zur Fahne).

Alle Spieler spielen ihre Bälle **nach den Golfregeln** vom Abschlag zum Grün. Um 'taktisches Kurzspiel' zu limitieren, gilt ein **Maximum Score von 12 Schlägen** (einschließlich Strafschläge) pro Loch. Nach dem 12. Schlag kann ein Spieler keine weiteren Punkte an diesem Loch gewinnen und seinen Ball aufheben.

Der Zähler notiert auf der **Scorekarte** des Spielers die Gesamtzahl der gewonnenen Punkte an jedem Loch (0, 1, 2 oder 3).



# Bingo - Bango – Bongo ToGo

superkurz und knapp

Es wird **immer in der vorgeschriebenen Reihenfolge** gespielt. Wer am weitesten vom Loch entfernt liegt, ist dran. (kein Ready-Golf)

**Wer dabei zuerst das Grün trifft.** (Ball kommt auf dem Grün zur Ruhe) erhält einen Punkt (Bingo).

**Wer dann am nächsten zur Fahne liegt,** nachdem alle Bälle der Gruppe auf dem Grün liegen, erhält einen Punkt (Bango).

**Wer danach zuerst einlocht** erhält einen Punkt.(Bongo).

Man hat **maximal 12 Schläge** (einschließlich Strafschläge) pro Loch.

Gezählt werden **nur die Punkte** pro Loch, keine Schläge.

**Schönes Spiel** und viel Spaß.